

# LEARN TO CODE ALPHA KIT

Etapa Educativa: Tercera etapa de Educación Primaria  
y Educación Secundaria



La etapa de **educación secundaria** es un momento emocionante para los estudiantes. En esta etapa, es crucial mantener y fomentar aún más su interés en la ciencia, la tecnología, la ingeniería, las artes y las matemáticas, de una manera que sea estimulante y relevante para su crecimiento y desarrollo, y por ello la educación STEAM cumple una labor importante en esto.

**Learn To Code Alpha Kit** está diseñado específicamente para estudiantes de educación secundaria, ofreciendo una experiencia de aprendizaje que les permite explorar el mundo de la programación de manera divertida y significativa. Este kit es la receta perfecta para **futuros innovadores y pensadores** seguros de sí mismos, preparándose para afrontar cualquier desafío que se les presente en su etapa de desarrollo intelectual a través de proyectos prácticos basados en las ciencias de la computación.

## Características

- ✓ Steam Learn to Code Alpha Kit ofrece una gama de recursos diseñados para inspirar y educar a los estudiantes en el mundo de la programación.
- ✓ Contiene **más de 50 lecciones** y recursos educativos adaptados a los currículos de las CCAA y al plan de estudios STEAM de Sam Labs
- ✓ Learn To Code Alpha Kit está cuidadosamente diseñado para cumplir con los estándares de la **CSTA** (Computer Science Teachers Association), garantizando una experiencia óptima de programación para los estudiantes permitiéndoles seguir en su viaje en el mundo de la programación.
- ✓ Dispone de un software de uso sencillo y compatible con **Chrome, iOS, Windows 11 y Android.**



iOS



## Más detalles - El enfoque pedagógico

- ✓ El contenido de STEAM Learn to Code Alpha Kit ofrece un **aprendizaje colaborativo y tangible**, los alumnos trabajan juntos en proyectos, fomentando el trabajo en equipo y las habilidades de comunicación.
- ✓ La integración STEAM combina la programación de manera **transversal** en las asignaturas del propio acrónimo (ciencia, la tecnología, la ingeniería, el arte y matemáticas), por lo que se ofrece un enfoque completo.
- ✓ El **contenido didáctico** está alineado con los currículos de las diferentes comunidades autónomas, por lo que permite a los alumnos aprender conceptos clave de manera intuitiva.
- ✓ Los recursos y la formación preparan a los profesores para guiar a los alumnos con confianza de manera sencilla ya que los alumnos no requieren de experiencia previa.
- ✓ El Learn to Code Alpha Kit está desarrollado por profesionales, garantizando una experiencia efectiva. Dispone de una **emocionante narrativa** basada en personajes por lo que permite aprender de una manera única y cautivadora.
- ✓ Los bloques inalámbricos y el concepto de como interactúan entre ellos son **fáciles de comprender** para los alumnos y están diseñados para ofrecer una amplia durabilidad, por lo que es un beneficio importante a destacar.

## Software y plataformas



- ✓ Sam Studio es una plataforma de programación basada **en la nube** que ofrece herramientas prácticas para el aprendizaje interactivo.
- ✓ Los estudiantes pueden programar y realizar el curso en **Sam Blockly**, una interfaz de programación basada en bloques muy usada en entornos educativos, también pueden utilizar la plataforma de **Sam Space**.
- ✓ Para estudiantes con **STEAM Learn to Code Alpha Kit** tiene su correspondiente curso didáctico de más de 50 lecciones. Este curso se realiza en la propia plataforma de Sam Labs o en la plataforma Lumio de SMART. En esta ultima plataforma el contenido ya se ha enriquecido con elementos de **gamificación** disponibles a través de **Lumio**.



Integración con  
software Lumio



Disponible en línea  
o fuera de línea



Se integra con  
Aula Google



Plataforma a  
través de Internet

## Especificaciones - Contenido del kit

- ✓ Los bloques físicos han sido diseñados pensando en la seguridad y comodidad de los estudiantes. Con una cubierta de goma que los protege, facilitan su manipulación durante las sesiones de aprendizaje.
- ✓ La conexión entre los bloques y los dispositivos de programación, ya sea un ordenador o una tablet, se realiza de manera inalámbrica a través de Bluetooth 4.1, garantizando una conexión estable y sin complicaciones.
- ✓ Cada bloque está equipado con una batería recargable de alta capacidad, que varía entre 55mAh y 80mAh, asegurando una larga duración de uso durante las actividades educativas.
- ✓ El BBC micro:bit es programable y responde al entorno gracias a sus botones, sensores y LEDs, reproduciendo sonidos y comunicándose de forma inalámbrica.

## LEARN TO CODE ALPHA KIT



- 1x micro:bit
- 1x portapilas micro:bit
- 1x cable de datos micro:bit
- 1x Sensor de luz
- 1x timbres
- 1x Deslizadores
- 1x Estación de carga integrada
- 1x Juego de 4 adaptadores de enchufe internacionales

## Garantías y certificaciones

- ✓ Los bloques de Sam Labs tienen una **garantía de 3 años** y las baterías de las mismas una garantía de 2 años.
- ✓ **Certificaciones:**
  - Certificado CE / RoSH



# SAM LABS



## Distribución para España:

 Crambo, S.A. C/ de los Tornos, 7  
28830 San Fernando de Henares, Madrid (España)

 (+34) 911 851 033

 [educacion@crambo.es](mailto:educacion@crambo.es)

SAM Labs Ltd - All Rights Reserved

